

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : emile

Joueur : jojo

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : sa vengeance sera accomplie un jour il le sais

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 4

Avantages

Fort

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arbalète dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/7 Def : 10 Rap : 4
 ⊕ Offensive
 Att : 11/9 Def : 8 Rap : 4
 ⊕ Défensive
 Att : 7/5 Def : 12 Rap : 4
 ⊕ Rapide
 Att : 9/7 Def : 8 Rap : 6
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

quand il était jeune son village fut détruit par des bandit il fut le seul survivent car les bandit le garda comme larbin au fil de temps il gagna leur confiance a t'elle point que il lui appris les maniement des armes après qu'elle année passé avec eux il organisa un piègé qui échoua car si sert la plupart des bandit de la bande fur tué ou capturé le chef et 6 de ses homme réussir a en réchapper depuis il les traque dans l'idée de terminé sa vengeance

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Froid

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

