

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Zhall

Joueur: --

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Érudit

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 2

### Avantages

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Douillet

Myope

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Géographie 6

Disc: Histoire 6

Disc:

### Magience

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/-2 Def : 16 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 2/0 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Lâche

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---