



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combative*

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
