

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Orelia

Joueur :

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Malandrin

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 1

### Avantages

Intuitive

Leste

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/6 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 8/9 Def : 8 Rap : 8



Défensive

Att : 2/3 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 5/6 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|-----------|----------|----------|--------|
| ●●●●●     | ●●●●●    | ○●●●●○   | ○●●●●○ |

Endurcissement : ○●●●○○ ○●●●○○ ○●●●○○ ○●●●○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

