

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Arthur

Joueur: Heimmdall

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Médecin

Description: Brun, yeux noir, corpulence normal, lm80

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 4

### Avantages

Esprit solide

Ouïe fine

Nez fin

### Désavantages

Laid

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/5 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 4/6 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : 2/4 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 3/5 Def : 11 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Orphelin



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●● ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Précautionneux



## Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

