

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Arthur

Joueur : Heimmdal

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Brun, 1m80, yeux noir, blanc de peau, carrure normal

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 4

### Avantages

Aisance financière 1

Esprit solide

Ouïe fine

### Désavantages

Laid

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/4 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 4/5 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 2/3 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 3/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :



# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Orphelin

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Concentré*

*Défaut : Précautionneux*

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5      Total : 100

Faits marquants :

