

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sael

Joueur : Sael

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : Taille moyenne, Cheveux courts et blond. 65 kg

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 5/6 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: -1/0 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 2/3 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

livre de sciences

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Parents paysans qui meurent quand il est encore jeune. Il est recueilli dans un orphelinat où il passe le plus clair de son temps à découvrir les divers secrets de la nature ou des sciences. Beaucoup de ses camarades sont adoptés mais avec ceux qui ne le sont pas il forme un groupe d'amis jusqu'à leur sortie de l'orphelinat.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Excentrique

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

