

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Carcyn Langue-de-bois**

Joueur: **Mnioni**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: Carcyn a l'apparence et le flegme d'un veil homme. Ses cheveux sont blancs, sa peau est couverte

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Chemins de traverse (Varigal)

Disc:

Disc:



Armes

Épée courte

dom : 2
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/3 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 8/5 Def : 6 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/3 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier rond (1)
Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
00000 00000 00000
00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Solitude

Fils de paysans, Carcyn a grandi dans une ferme. Dernier de sa fratrie, rien de bien intéressant l'attendait dans la vie. Faisant montre d'une certaine affinité pour le monde sauvage et ayant peu d'égard pour sa vie, il devint l'apprenti d'un Vorigal.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : Il avait l'habitude de servir de guide de forêt pour accompagner la noblesse locale dans la forêt mais un jour malheureux sa cohorte tomba sur une chose dans les bois. Il parvint à retenir la chose suffisamment longtemps pour que ses clients prennent la fuite mais il faillit se faire éborgner (cicatrices visage, loyauté).

