

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Parad**

Joueur: --

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: **Voyageur**

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne vue

Leste

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Survie 6

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:



Armes

Fronde

dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/7 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 4/9 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 0/5 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 2/7 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Coutelas

Cape

Sac bandoulière



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

Farad est Tarish, issu du clan Ellis dont la région d'activité est le duché de Tuaille. Son père est forgeron et telle aurait due être sa destinée. A l'âge de 17 ans il s'est battu avec un autre membre du clan pour une fille. Son adversaire en est mort et Farad en garde une cicatrice qui lui barre le front. En tant que meurtrier, il fut condamné à l'exil. Sans appui de son clan, sans possibilité d'en intégrer un autre et sans pouvoir se fondre dans la population Trikazeliennne, il a fini désargenté. Il survit en guidant des voyageurs discrets dans la péninsule.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

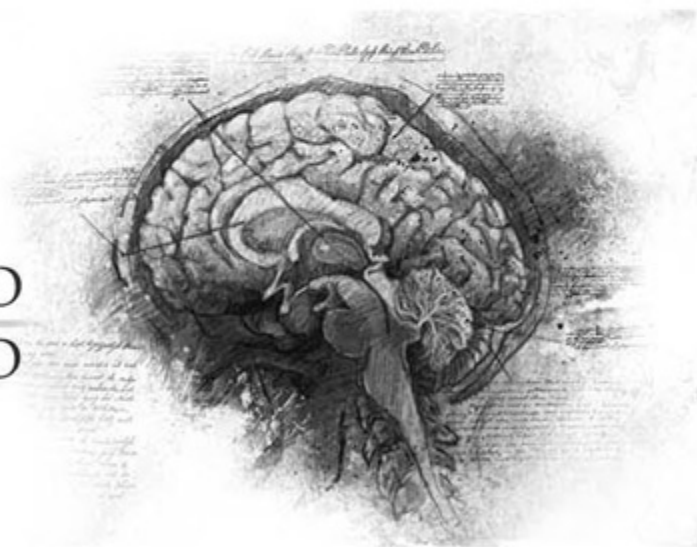
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : De son combat pour un amour de jeunesse, Farad tire une blessure au front qui ne cicatrise toujours pas vraiment. De plus son bannissement du clan Ellis le condamne à la pauvreté. Enfin, être renié par les siens est un traumatisme toujours bien présent.

