

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Parad

Joueur: ---

Sexe: H Âge: 34 Peuple: Tarish

Métier: Varigal

Description: Voyageur

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

### Avantages

Bonne vue

Leste

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Survie 6

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:



# Armes

Fronde \_\_\_\_\_ dom: 1  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/7 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 4/9 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 0/5 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 2/7 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# Équipement

Coutelas \_\_\_\_\_  
 Cape \_\_\_\_\_  
 Sac bandoulière \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 3 / 3



# Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Violence - Pauvreté

Farad est Tarish, issu du clan Ellis dont la région d'activité est le duché de Tuaille. Son père est forgeron et telle aurait due être sa destinée. A l'âge de de 17 ans il s'est battu avec un autre membre du clan pour une fille. Son adversaire en est mort et Farad en garde une cicatrice qui lui barre le front. En tant que meurtrier, il fut condamné à l'exil. Sans appui de son clan, sans possibilité d'en intégrer un autre et sans pouvoir se fondre dans la population Trikazélienne, il a fini désargenté. Il survit en guidant des voyageurs discrets dans la péninsule.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillard*

*Défaut : Pessimiste*

## 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : De son combat pour un amour de jeunesse, Farad tire une blessure au front qui ne cicatrise toujours pas vraiment. De plus son bannissement du clan Ellis le condamne à la pauvreté. Enfin, être renié par les siens est un traumatisme toujours bien présent.

