

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Baymat Hargal

Joueur: Camille - la grot(...)

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tarish

Métier: Chevalier

Description: Grand et un peu maigre; Longs cheveux noirs; Visage fin aux pommettes hautes; Yeux verts noirs

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 4

Avantages

Allié influent

Aisance financière 3

Fort

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Combat à mains nues 6

Disc: Épées 6

Disc:

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●O+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●O+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 11/6 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

-Nécessaire de chevalier en voyage.

 (corde, silex, tente, objets de soins en(...))

 -Livres et nécessaire d'écriture

 -Flûte en roseau

 -Torches

⊕ Trésor

0  Braise

 0  Azur

 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

 00000 00000 00000

 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Né au sein d'une famille puissante, Baymat bénéficie d'une très bonne éducation et apprend très tôt les valeurs essentielles de droiture et d'honnêteté. Malheureusement, dans les grandes sphères les complots sont nombreux, et ce sont les meilleurs qui nous quittent les plus tôt. Il en est ainsi de la famille de Baymat, dont les membres sont assassinés un par un. Le jeune homme, poussé par son parrain à entrer dans la chevalerie, apprend ainsi à mettre en pratique cette maxime bien connue qu'est : "Mens sana in corpore sano". Il voyage ainsi pour son apprentissage durant deux années. Malheureusement, les ennemis de la famille sont puissants, et le jeune homme se retrouve à l'aube de ses 24 ans seul héritier de sa noble famille. Comprenant que le mal est profond, il décide habilement de disparaître dans(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

Défaut : Ascétique

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -Assassinat de toute sa famille. Il perd sa mère à l'âge de 9 ans. Son frère aîné est assassiné le lendemain du remariage de son père 3 ans plus tard, puis c'est au tour du cadet qui trouve la mort de manière très suspecte au cours d'un voyage diplomatique...Baymat part pour son apprentissage d'écuyer, et lorsqu'il revient deux ans plus tard, il apprend que son père est décédé du fait d'une mystérieuse maladie qui l'a emporté en une nuit. Désespéré, il se raccroche à sa belle-mère qu'il apprécie beaucoup et veille sur sa jeune sœur comme sur la prunelle de ses yeux. En vain. Sa jeune sœur disparaît sans laisser de traces du jour au lendemain, et sa belle-mère, qui tente de poursuivre(...)

