

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Osmald Vaekkar

Joueur : Shinn

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Le chasseur plus laid que ses proies

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Endurant

Fort x2

Ouïe fine

Nez fin

### Désavantages

Laid x2

Myope

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -3

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : -3

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 14/8 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 10/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 12/6 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Né dans un petit village, il a vite été mis de côté à cause de sa vue déclinante qui dès son plus jeune âge fit de lui une cible idéale pour les autres. Après tout leur tribut n'est composé que de "vrais guerriers", pas besoin de faiblards qui n'ont pas toutes leurs capacités... Pour se faire une idée de son corps actuel il faut imaginer un physique quasi parfait, un torse droit et bombé, des bras musclés, des jambes tout aussi musclées et athlétiques. Le problème vient de son coup et de son visage.... Alors qu'il avait à peine 7 ans, il voulut prouver aux autres que malgré sa vue déclinante il pouvait devenir un bon chasseur. Il s'aventure dans la forêt alentour et le destin s'acharna sur lui, entendant un bruit dans un arbre il lança un bâton, une colonie d'insectes venimeux en sortit et se ruèrent sur lui, le piquant au cou et au(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Froid**

---

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 1**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 2**



🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : A 18 ans, rejeté par toutes les femmes de son clan à cause de son physique, il décide de quitter son village pour partir à l'aventure (potentiellement trouver une femme). Tournant le dos à ses traditions et à son clan!

---

---

---

---