

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Osmald Vaekkar

Joueur : Shinn

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Le chasseur plus laid que ses proies

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Fort x2

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Laid x2

Myope

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

Discretion

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : -3

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : -3

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Lance longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 14/8 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 10/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 12/6 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Solitude

Né dans un petit village, il a vite été mis de coté à cause de sa vue déclinante qui dès son plus jeune age fit de lui une cible idéale pour les autres. Après tout leur tribut n'est composé que de "vrais guerrier", pas besoin de faiblard qui n'ont pas toutes leurs capacités... Pour se faire une idée de son corps actuel il faut imaginer un physique quasi parfait, un torse droit et bombé, des bras musclés, des jambes tout aussi musclée et athlétiques. Le problème vient de son coup et de son visage.... Alors qu'il avait à peine 7 ans, il voulu prouver aux autres que malgré sa vue déclinante il pouvait devenir un bon chasseur. Il s'aventure dans la forêt alentour et le destin s'acharna sur lui, entendant un bruit dans un arbre il lança un bâton, une colonie d'insectes venimeux en sortie et se ruèrent sur lui, le piquant au cou et au(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 18 ans, rejeté par toutes les femmes de son clan à cause de son physique, il décide de quitter son village pour partir à l'aventure (potentiellement trouver une femme). Tournant le dos à ses traditions et à son clan!

