

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Osmald Vaelkka

Joueur : Shinn

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Chasseur à la carrure imposante

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Endurant

Fort x2

Ouïe fine

### Désavantages

Ennemi

Laid

Myope

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

### Discretion

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 12/9 Def : 10 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 14/11 Def : 8 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 10/7 Def : 12 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 12/9 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né dans un petit village, il a vite été mis de côté à cause de son physique. Sa vue déclinante dès son plus jeune âge fit de lui une cible idéale pour les autres. Afin de compenser sa vue faiblarde, il développa un physique qui même pour un membre de sa communauté est considéré comme impressionnant. Et son ouïe vint d'elle même compenser son handicap, en devenant beaucoup plus fine que la moyenne. C'est ce qui fit de lui un excellent chasseur, il repère les proies bien plus à l'ouïe qu'à la vue, et préfère de loin les tuer à main nue en leur brisant la nuque.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 18 ans, comme les autres hommes du clan il devait courtiser une femme, afin de s'en faire une porteuse pour sa descendance. Malheureusement pour lui, dans son petit hameau il y a plus de jeunes hommes que de jeunes femmes, et son visage disgracieux lui a vite valu des refus... C'est pourquoi à 19ans, il décide de quitter son village pour trouver une femme, c'est pour le moment son seul but.

