

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Osmald Vaelkkar

Joueur : Shinn

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Chasseur à la carrure imposante

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Fort x2

Ouïe fine

Désavantages

Ennemi

Laid

Myope

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Discrétion

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/9 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 14/11 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 12/9 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né dans un petit village, il a vite été mis de côté à cause de son physique. Sa vue déclinante dès son plus jeune âge fit de lui une cible idéale pour les autres. Afin de compenser sa vue faiblarde, il développa un physique qui même pour un membre de sa communauté est considéré comme impressionnant. Et son ouïe vint d'elle même compenser son handicap, en devenant beaucoup plus fine que la moyenne. C'est ce qui fit de lui un excellent chasseur, il repère les proies bien plus à l'ouïe qu'à la vue, et préfère de loin les tuer à main nue en leur brisant la nuque.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 18 ans, comme les autres hommes du clan il devait courtiser une femme, afin de s'en faire une porteuse pour sa descendance. Malheureusement pour lui, dans son petit hameau il y a plus de jeunes hommes que de jeunes femmes, et son visage disgracieux lui a vite valu des refus... C'est pourquoi à 19ans, il décide de quitter son village pour trouver une femme, c'est pour le moment son seul but.

