

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Joris

Joueur: Esteren

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Clerc du Temple

Description: Joris est un jeune homme studieux, qui pourra paraître timide et réservé. Pieux, il a été élevé de

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 5

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Maladif

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement


Sacoche contenant :

- > Livre des Écrits de Soustraine
- > Matériel de premiers secours
- > Gourde d'eau
- > Rations

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6




Ogham :




## Exaltation

Score : 15 / 15



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

À Dearg, tout le monde connaît l'histoire de Joris. Ce garçon a été adopté par le moine Firmin, qui vit dans un monastère à quelques kilomètres du village. Une nuit, Firmin fut réveillé en sursaut par la cloche située à l'entrée du monastère. Il trouva sur le pas de la porte un homme en armure, mortellement blessé. Il s'agissait de Teorg, le père de Joris, chevalier gwidrite de l'ordre des lames, tenant dans les bras son fils alors âgé d'à peine d'un an. Miraculeusement, le père et son enfant étaient parvenus à survivre à une attaque feonde et à rejoindre le monastère de Firmin. Dans un dernier souffle, Teorg confia son enfant au moine qui jura de l'élever comme son propre fils. Les années passèrent et Firmin éduqua Joris dans le respect des préceptes du Temple. Le plus souvent seul dans les grandes salles(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Ascétique*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 1

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Depuis quelques mois, Joris prépare son voyage en Gwidre afin d'intégrer officiellement l'ordre des clercs, espérant ensuite être reconnu parmi les théologiens.

