

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Elk**

Joueur : - - -

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **4**

### Avantages

Endurant

Fort

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Endurance **6**

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●O+(CRÉA:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●OOO+(EMP:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Masse d'armes dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 8/3 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Violence - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Rigide

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---