

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Roban

Joueur : Mathieu

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sire du Temple

Description : Sa turgescence n'a d'égale que sa rigidité

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Allié influent

Fort

Lettre

Désavantages

Ennemi

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Javelot dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 12/8 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 8/4 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 10/6 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

UN MILLION DE SESTERCES



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Pauvreté

Fils de paysans pieux. Parents, décédés lol. Blessé lors de l'attaque son village par seigneur local pas très Charly, il survit à peine grâce à son mentor. Celui-ci le fait rentrer dans l'ordre, où il fait ses classes et est instruit dans la pensée du temple. Obsédé par une envie de purification divine pour toute la caste noble, il devient inquisiteur, et s'en prend particulièrement à ceux qui utilisent la foi pour prendre avantage des opprimés.



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A trébuché sur lui-même. A mis à jour un réseau de prostitution organisé par plusieurs nobles de la capitale. A cramé l'instigateur. Ne s'est pas fait des copains.

