

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Roban**

Joueur : **Mathieu**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Sa turgescence n'a d'égal que sa rigidité**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Allié influent

Fort

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

### Discretion

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)






# ⊕ Équipement

UN MILLION DE SESTERCES

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :



# Exaltation

Score : 15 / 15



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfiar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Pauvreté

Fils de paysans pieux. Parents, décédés lol. Blessé lors de l'attaque son village par seigneur local pas très Charly, il survit à peine grâce à son mentor. Celui-ci le fait rentrer dans l'ordre, où il fait ses classes et est instruit dans la pensée du temple. Obsédé par une envie de purification divine pour toute la caste noble, il devient inquisiteur, et s'en prend particulièrement à ceux qui utilisent la foi pour prendre avantage des opprimés.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Impulsif**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : A trébuché sur lui-même. A mis à jour un réseau de prostitution organisé par plusieurs nobles de la capitale. A cramé l'instigateur. Ne s'est pas fait des copains.

