

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Adeliane**

Joueur : **Esteren**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description : Adeliane est dotée d'une grande sensibilité. Elle est devenue une jeune femme calme, réservée ; ce

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Intuitive

Désavantages

Maladive

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 4/1 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 2/-1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 4/1 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

Sacoche contenant: _____

- > Herbes diverses _____
- > Matériel de premiers secours _____
- > Rations _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-  Eau calme _____
-  Pistage _____
-  Lumière _____
-  Calyre _____
-  Soins _____
-  _____

Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Adeliane est originaire du val de Melwan, voisin de Dearg. Elle est la petite-fille de la demorthèn locale, Wailen, et la grande soeur de la varigale Yldiane. Éduquée par sa grand-mère, la petite fille s'est toujours sentie attirée par la nature sauvage, passionnée par les mythes demorthèn et avide de pouvoir ressentir cette communion avec les C'maoghs, les esprits naturels. Encouragée par Wailen, cette fascination déboucha sur un événement inattendu. Un jour, alors qu'elle avait seulement sept ans, et malgré la formelle interdiction pour les enfants de sortir de l'enceinte du village, Adeliane emmena trois d'entre eux sur les bords de la rivière voisine afin d'y observer les " lumières dansantes ". Nul ne sait ce qu'il s'est passé alors, mais l'un des enfants disparut dans le brouillard pour ne jamais revenir. De(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : À l'âge de treize ans, elle fut frappée par une terrible maladie ; son maître Loeg l'emmena près de la rivière où elle avait vu des feux-follets, il y a plusieurs années de cela, et la ionnthèn guérit. Si cet épisode lui a laissé des séquelles et une santé fragile, il a aussi concrétisé son lien avec les forces naturelles. Dans son village d'adoption,

Adeliane a fini par trouver une place qui demeure marquée par des sentiments partagés entre crainte et respect. Ses deux seules véritables amies sont les musiciennes Mirna et Aïnlis.

