

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sid

Joueur : Esteren

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combattif, d

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

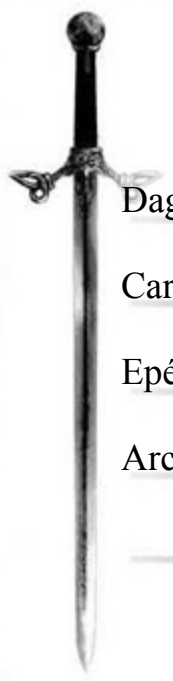
Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal)

Disc :

Disc :

6



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 11/7 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 7/3 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 9/5 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Corde

Grappin

Toile de tente

2 pitons d'escalade

Couverture

Briquet à silex

5 torches

Un carnet

De l'encre

De la craie

Matériel de premiers secours

Plusieurs cartes de Tri-Kazel

Outils de mesure

Un rouleau de cuir contenant :

> Outils de crochetage

> Un pied de biche

Carquois de 5 flèches

3 couteaux



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

**Défaut : Austère**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**



 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

**Faits marquants :** Un jour, il fut approché par un homme qui lui proposa d'intégrer la guilde des varigaux, ce que Sid accepta. C'était l'occasion de poursuivre sans relâche son enquête tout en gagnant sa vie : récolter et propager les nouvelles importantes, porter des colis à l'autre bout de la péninsule. Après plusieurs saisons sur les routes, son désir de vengeance n'était plus aussi cuisant, mais demeurait vivace, prêt à reprendre le dessus dès qu'un nouvel indice se dessinait. Il y a quelques semaines, Sid fut retrouvé près de Dearg, plus mort que vif. Cette fois, le couperet n'était pas passé loin et il eut besoin d'une longue convalescence pour se remettre d'aplomb. L'hiver approchant, Sid se(...)