

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sid

Joueur : Esteren

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combattif.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Carath dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 Arc court dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/5 Def : 11 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 11/7 Def : 9 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 7/3 Def : 13 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 9/5 Def : 9 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Corde
 Grappin
 Toile de tente
 2 pitons d'escalade
 Couverture
 Briquet à silex
 5 torches
 Un carnet
 De l'encre
 De la craie

Matériel de premiers secours
 Plusieurs cartes de Tri-Kazel
 Outils de mesure
 Un rouleau de cuir contenant :
 > Outils de crochetage
 > Un pied de biche
 Carquois de 5 flèches
 3 couteaux

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour, il fut approché par un homme qui lui proposa d'intégrer la guilde des varigaux, ce que Sid accepta. C'était l'occasion de poursuivre sans relâche son enquête tout en gagnant sa vie : récolter et propager les nouvelles importantes, porter des colis à l'autre bout de la péninsule. Après plusieurs saisons sur les routes, son désir de vengeance n'était plus aussi cuisant, mais demeurait vivace, prêt à reprendre le dessus dès qu'un nouvel indice se dessinait. Il y a quelques semaines, Sid fut retrouvé près de Dearg, plus mort que vif. Cette fois, le couperet n'était pas passé loin et il eut besoin d'une longue convalescence pour se remettre daplomb. L'hiver approchant, Sid se(...)