

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Venig le Silencieux**

Joueur : **Ethaled**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : Un peu marqué par les années de l'Ost et par sa jeunesse, lugubre, taciturne

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Après les évènements de son enfance et la rudesse de son début d'ost, Venig a appris que l'homme, seul, est bien peu de choses face aux choses qu'il ne comprend pas. Fort de cette expérience, il a appris à lire afin de se consacrer davantage à son érudition, principalement la science de l'occultisme, et prend davantage de temps pour s'intéresser à son prochain, car c'est dans le groupe que se trouve la survie.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

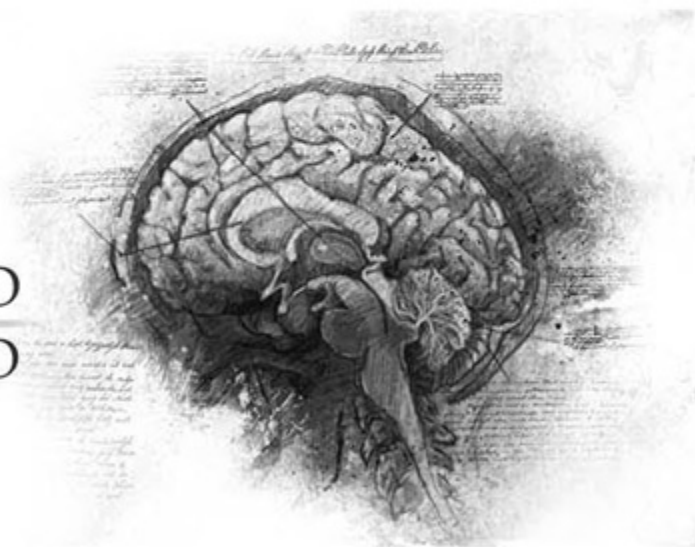
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 1


Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____
