

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Venig le Silencieux

Joueur : Ehaled

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : Un peu marqué par les années de l'Ost et par sa jeunesse, lugubre, taciturne

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Bonne vue

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Gourdin dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 9 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 9 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Après les évènements de son enfance et la rudesse de son début d'ost, Venig a appris que l'homme, seul, est bien peu de choses face aux choses qu'il ne comprend pas. Fort de cette expérience, il a appris à lire afin de se consacrer davantage à son érudition, principalement la science de l'occultisme, et prend davantage de temps pour s'intéresser à son prochain, car c'est dans le groupe que se trouve la survie.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Pessimiste



## Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

