

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Herdal**

Joueur : **Joseph**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne santé

Endurant

### Désavantages

Ennemi

Malchanceux

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+ (COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●○○○+ (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 9/6 Def : 7 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Sac à dos

Outre en peau

Provisions

Outils de crochetage

## ⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Individualiste

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :