

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Asulf**

Joueur: **Adam**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Assassin**

Description: Il a une taille moyenne a une assez grosse carure, barbe de trois jours il porte une tenue noire bl

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Endurant

Rapide

Désavantages

Dépendance

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Camouflage **6**

Disc: Furtivité **6**

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Il a perdu sa famille dans une attaque de bandits son fût décapité et sa mère et sa sœur fût violé puis tué il et devenue assassin après ça

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants : Il a trouvé un vieux livres de sort puis a appris quelque sort d'électricité

