

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Asulf

Joueur : Adam

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Assassin

Description : Il a une taille moyenne a une assez grosse carure, barbe de trois jours il porte une tenue noire bl

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Endurant

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme x3

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Camouflage 6

Disc : Furtivité 6

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 6/2 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 8/4 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Il a perdu sa famille dans une attaque de bandits son fût décapité et sa mère et sa sœur fût violé puis tué il et devenue assassin après ça

## Santé mentale

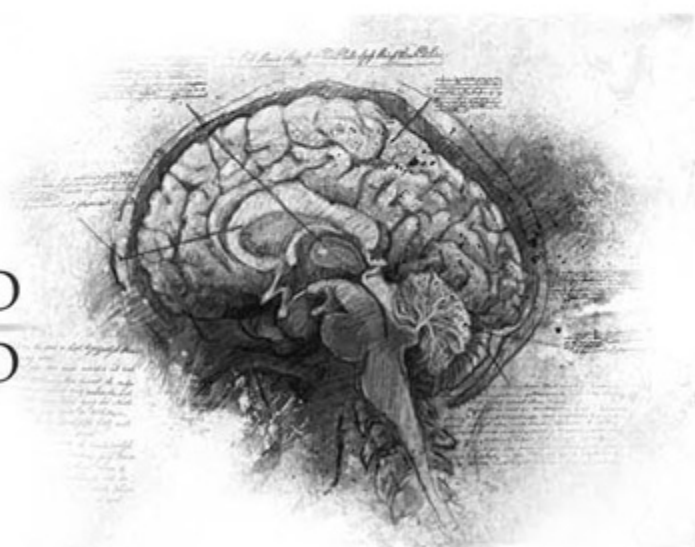
Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 4


Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants : Il a trouvé un vieux livres de sort puis a appris quelque sort d'électricité