

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Asulf

Joueur: Adam

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Assassin

Description: Il a une taille moyenne a une assez grosse carure, barbe de trois jours il porte une tenue noire bl

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Endurant

Rapide

Désavantages

Dépendance

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Camouflage 6

Disc: Furtivité 6

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 10/6 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 6/2 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 8/4 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence - Solitude

Il a perdu sa famille dans une attaque de bandits son fût décapité et sa mère et sa sœur fût violé puis tué il et devenue assassin après ça



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné



Travers



Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 65 Total : 100

Faits marquants : Il a trouvé un vieux livres de sort puis a appris quelque sort d'électricité

