

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Manna

Joueur : Anaïs

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Vive desprit

Désavantages

Maladroite

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 2/2 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Trousse de soins basiques

5 cartouches de flux végétal

Carnet de voyage

Matériel de base en magie : serpe.(...)

Tente magientise

Sac de couchage basique

Corde

Loup



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Bavarde

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Décès de la famille dans une explosion de flux...