

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mannaa

Joueur : Anaïs

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Magicien

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Bonne santé

Vive desprit

Désavantages

Maladroite

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/4 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/2 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

- Trousse de soins basiques _____
- 5 cartouches de flux végétal _____
- Carnet de voyage _____
- Matériel de base en magie : serpe.(...) _____
- Tente magientise _____
- Sac de couchage basique _____
- Corde _____
- Loup _____

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Bavarde

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Décès de la famille dans une explosion de flux...
