

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Urvan**

Joueur : **Esteren**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Urvan est sensible et peu sûr de lui. Il n'a pas encore terminé son initiation et doute de son engagement.**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 8/6 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Livre de prières

Cartes de Gwidre et de Taol-Kaer

Tente

Couvertures

Gourde

Lanterne tempête

Doses d'huile pour lampe : 2

⊕ Trésor

0 ⊕ Braise

0 ⊕ Azur

0 ⊕ Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Urvan voulait être barde, mais ses parents dévots l'ont confié au clergé pour qu'on fasse de lui un soldat de l'Unique. Le père d'Urvan n'a que mépris pour ceux qui refusent la vérité de l'Unique, et il n'a pas oublié que son propre géniteur est tombé durant la guerre du Temple contre les soldats sans foi de Reizh. Elevé depuis sa plus tendre enfance dans la foi du Temple, Urvan est un croyant sincère mais trop sensible et rêveur aux yeux de sa famille. Malheureusement, une fois dans l'ordre des chevaliers lames, le bras armé de l'église en Gwidre, il ne s'est guère attiré de louanges et n'a jamais fait l'effort de satisfaire ses supérieurs.



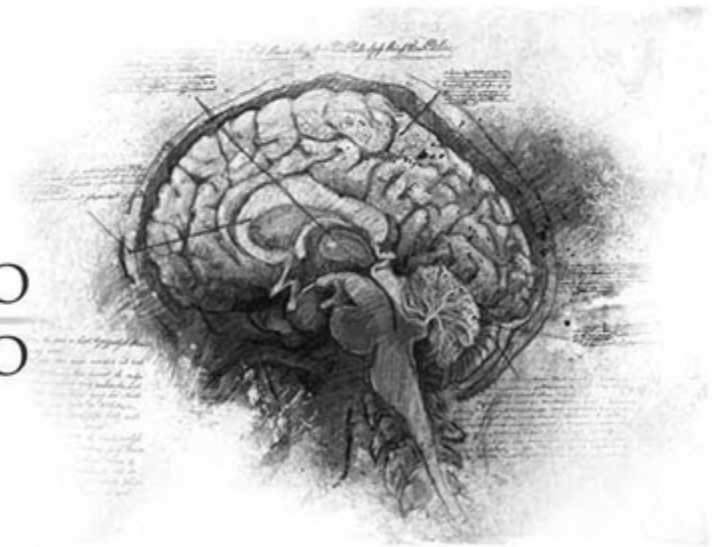
Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Poète**

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 140

Faits marquants : De réprimandes en punitions, Urvan a fini par se voir attribuer une mission disciplinaire. Il doit accomplir un « pèlerinage » pour inspecter plusieurs sites abandonnés durant la guerre du Temple en Taol-Kaer. Histoire de lui remettre les idées en place en le confrontant aux dangers de la route et à l'hostilité des païens talkérides. Il escorte Jaber, vecteur du Temple, un homme austère mais avec qui il s'entend malgré tout plutôt bien, car le vecteur a vite compris qu'Urvan avait bon cœur, mais manquait simplement de la fermeté et la discipline qu'on attend des lames du Temple. Les deux hommes sont sur la route depuis déjà deux mois et ils ont rendu visite à quelques(...)

