

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Hemdal

Joueur : Blood

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : Homme bourru et rural qui n'aime pas les gens

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Boiteux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 5/5 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 3/3 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence

Sa famille a été massacré par des adorateurs du dieux unique. Il garde sur lui des traces de tortures et de violences qu'il a subit avant d'être laissé pour mort. C'est à ce moment là, entre la vie et la mort, que certaines choses lui sont apparues. Depuis ce jour il n'a jamais cessé de communiquer avec les esprits tout en fuyant la cruauté des hommes. Malgré sa jambe estropiée, son corps s'est endurci à la vie sauvage. S'est auprès d'un maître hermite qu'il a appris tout son savoir.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

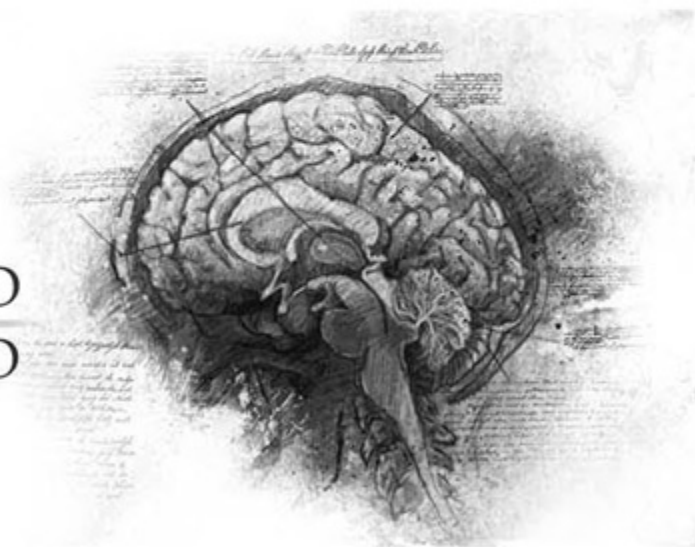
| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------------|-------------|-------------|-------------|
| ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4


Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Tout est dit dans l'histoire