

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Melena Ar Gall**

Joueur : **Pauline**

Sexe : **F** Âge : **17** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Paysan**

Description : Petite brune aux yeux marrons - à la peau constamment bronzée en raison de son travail dans

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Endurance

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Melena est la fille unique d'un couple de paysans du sud de Tol Kaer . D'un naturel timide, Melena apprécie la tranquillité et savoure davantage le contact avec la nature et les animaux que celui des humains. Le lendemain de son quatrième anniversaire, sa mère disparaît mystérieusement alors qu'elle se rendait au marché. En effet, le soir venu, bien après le coucher du soleil, l'âne est revenu, seul, chargé des marchandises qu'elle allait vendre. Bouleversée par cette disparition, Melena s'est encore plus repliée sur elle et redoute désormais le contact d'autres humains. Il ne lui reste maintenant que son père à qui elle voue une affection et une dévotion sans failles. C'est donc tout naturellement qu'elle deviendra paysan après son père, afin que la ferme et l'élevage ne périclitent pas ou ne tombent pas(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchie**

**Défaut : Replée sur soi**

---

---

---

---

---

---

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**



Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : 4 ans et 1 jour: disparition mystérieuse de maman 7 ans: Têtue, Melena parvient à monter seul et sans aide sur le poney Talar, pour la première fois. Ce poney est désormais à la retraite mais coule des jours paisibles gâtés plus que n'importe quel autre équidé. 10 ans: Melena moud sa propre farine pour la première fois et dresse les chiens de troupeaux. Elle fait ainsi la fierté de papa qui en a parlé à tout le monde et en parle encore 12 ans: Pour la première fois Melena est chargée d'emmener l'âne au marché pour vendre des marchandises. Elle disparaît pendant deux jours causant ainsi la panique de son père qui craint que le malheur ne se soit abattu sur sa famille pour la deuxième(...)