

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Venig

Joueur : Clément

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : Menuisier du village, pas forcément très sociable, mais doué de ses mains

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Menuiserie 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : 0/-1 Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 3/2 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Replié sur soi



Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

