

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Arthur Numérone

Joueur : Gregoire

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Continent

Métier : Médecin

Description : Homme brun, boiteux et tres sourd d'oreille.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Ideal : 1

### Avantages

Beau

Vif desprit x2

### Désavantages

Faible

Lent

Mal entendant x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/5 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 5/7 Def : 12 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 1/3 Def : 16 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 3/5 Def : 12 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

1 kilo de :

Soufre

Salpêtre

Charbon

92 Dalos de braise

Je loue une maison pour le prix de 4

Dalos de givre le mois,

loyer du premier mois payé

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Maladie - Violence

Arthur est né dans une famille de petit noble, dernier d'une famille ayant déjà 4 enfants masculins. Battu par sa famille et ses frères car jugé inutile (il n'aura accès à aucun héritage, seulement l'éducation et les contacts de la noblesse), les coups violents lui feront perdre une partie de son audition. A l'âge de 13 ans, il attrape la peste et survit de miracle. Il fait ensuite de brillante étude de médecine, avant d'ouvrir un cabinet de médecin en ville. Il considère que la vie humaine est inutile, mais que les gens doivent survivre pour en comprendre le but, quelque soit le mystère derrière celui ci.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Douce

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Battu par ses parents très tôt, tympan percé. A survécu à la peste.

