

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jan Borthwick**

Joueur : **Corentin**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : Im85 corpulence moyenne. Un visage calme mais effrayant avec une cicatrice sur le côté gauche

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Allié isolé

Charismatique

Chanceux

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Évasion 6

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 5/4 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corde (2m)

Briquet à Silex

Sac de couchage

Pieds de Biche

Trousse de Précision

Lanterne à Huile

Huile (1L)

Bottes de Marche

Ceinture de Cuir

Braie en Lin

Chemise en Lin

Cape en Laine

Sac à dos

Besace

Outre d'eau (2L)

Cotte de Cuir

Dague (x4)

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Sans famille, Ian a grandi dans un orphelinat. Pendant sa jeunesse il a côtoyé une guilde des voleurs et a développé de la sympathie pour eux au point de les aider à plusieurs reprise. Il commence par faire le guet pour guilde puis commet des vols à la tire etc... À 17 ans, il est victime d'un quiproquo qui le désigne comme coupable d'un meurtre, il décide alors de se cacher et de vivre une vie dans l'ombre.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La famille de Ian a été victime d'un massacre mais il n'en a aucun souvenir. Il s'est lié à une guilde de voleurs. À 17, un quiproquo le pousse à vivre caché et devenir malandrin.

