

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Liam**

Joueur : **Esteren**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Érudit**

Description : La liberté d'esprit de Liam est ce qui le caractérise le mieux : à l'instar de son mentor, Venec, il...

Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Lettré

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 3/1 Def : 13 Rap : 4
 ⊕ Offensive
 Att : 5/3 Def : 11 Rap : 4
 ⊕ Défensive
 Att : 1/-1 Def : 15 Rap : 4
 ⊕ Rapide
 Att : 3/1 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Plusieurs parchemins _____

Nécessaire d'écriture _____

Loupe _____

Torche _____

Herbes médicinales _____

Matériel de premiers secours _____

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 8 / 8

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs : _____

❄ Miracles mineurs : _____

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

À l'origine, Liam se destinait à devenir le disciple de Wailen, remplaçant la jeune ionnthèn Adeliane qui avait brusquement quitté le village. Mais le jeune homme eut le plus grand mal à embrasser le culte des esprits de la nature, car ce que d'autres prenaient pour acquis, il ne pouvait s'empêcher de le remettre en question. Il passait son temps à s'interroger, ne prenant jamais pour argent comptant ce qu'on lui enseignait et posant sans cesse des questions auxquelles il était souvent difficile de répondre. Après plusieurs années, Wailen lui annonça qu'il devait abandonner l'idée de terminer son apprentissage et elle renvoya le ionnthèn chez lui. Ce fut un moment difficile pour Liam, car il avait sincèrement voulu devenir demorthèn. Heureusement pour lui, sa curiosité intellectuelle et sa liberté(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Hésitant

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Aujourd'hui, Liam commence à épuiser ce vivier de savoir et d'autres préoccupations longtemps laissées de côté ont refait surface. Depuis plusieurs années, son principal sujet d'inquiétude est son grand frère, Terent, qui n'a jamais su trouver sa place dans la communauté. Terent a quitté Melwan il y a deux ans, revenant parfois à l'improviste et demeurant vague sur ses activités. Quelques-uns pensent qu'il est devenu un varigal mais une rumeur insistante voudrait qu'il fasse partie des Plumes noires, une bande de brigands sévissant principalement dans le val voisin de Dearg. D'autres disent qu'on l'a vu rôder dans le val de Loch Varn. Liam a du mal à imaginer Terent en bandit(...)

