

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Zermano - Médecin

Joueur : Zerman

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Beau

Vif desprit x2

### Désavantages

Fragile

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 9/4 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Immoral

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---