

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Derrig Zattaz

Joueur: Taze

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Magientiste

Description:

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 4

Idéal: 4

### Avantages

Aisance financière 2

Lettre

### Désavantages

Faible

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 3



Offensive

Att : 4/3 Def : 8 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 12 Rap : 3



Rapide

Att : 2/1 Def : 8 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants :

