

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dandomiel**

Joueur : **Cyril**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description : *costaud mais un peu pataud*

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Fort

Intuitif

Lettre

### Désavantages

Maladroit x2

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée longue dom: 3

Arc court dom: 2

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 6

⊕ Offensive  
Att: 10/5 Def: 10 Rap: 6

⊕ Défensive  
Att: 8/3 Def: 12 Rap: 6

⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 7

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



 Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

(note : si certaines choses mentionnées clashent avec le monde, dis-le moi on rectifiera) Elevé dans le château familial (= une tour en ruine à côté des bois) il a grandi avec la volonté de devenir un grand chevalier, et le respect des traditions. Formé aux armes par son père, qui fut champion de tournoi dans sa jeunesse lointaine, aux lettres et à l'étiquette par sa mère (un peu) et à la chasse parce qu'il fallait bien. A pris goût à la lecture et dévore littéralement tout ce qui lui tombe sous la main dans son temps libre, mais peu parfois avoir du mal à faire la différence entre un récit historique et un roman de chevalerie. A une vision assez manichéenne du monde (les méchants sont méchants parce qu'ils sont méchants) et est le genre de type qui croit dur comme fer aux expressions type "noblesse(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

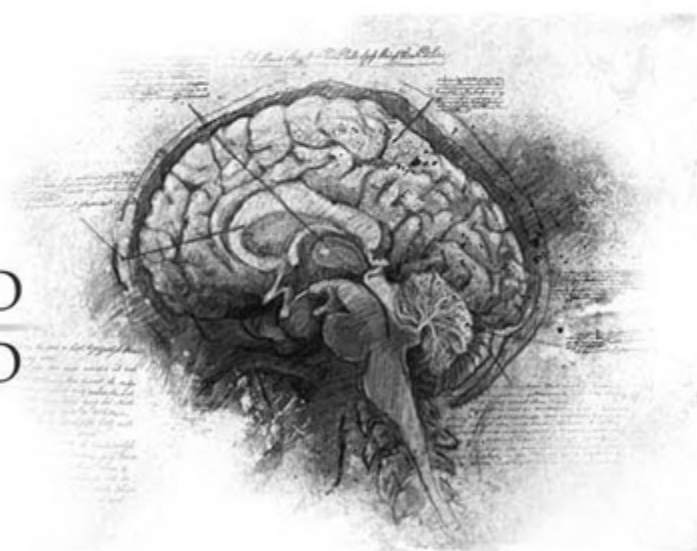
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Empoté*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Décès de maladie de ses deux parents, récent. S'est rasé la tête en signe de deuil personnel et cherche à les honorer par une quête héroïque.

