Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Arven

Joueur : Esteren

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Arven est une jeune femme courageuse, engagée, ayant foi dans les valeurs prônées par la cheva

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Belle

Désavantages

Maladive

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● ● O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
● O O O O + (CRÉA : 2)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Épées 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● ● O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● ● ● + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● ● ● O O + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
● ● O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● ● ● O + (EMP : 3)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
O O O O O + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Arbalète dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 8

Offensive
Att : 12/10 Def : 7 Rap : 8

Défensive
Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8

Rapide
Att : 10/8 Def : 7 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)

Équipement

Son bouclier rond porte le symbole d(...)

(une tête de caernide sur fond vert et (...)

Un grand sac de cuir :

Torche

Corde

Couverture

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 10 / 10

Ogham :

Exaltation

Score : 12 / 12

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

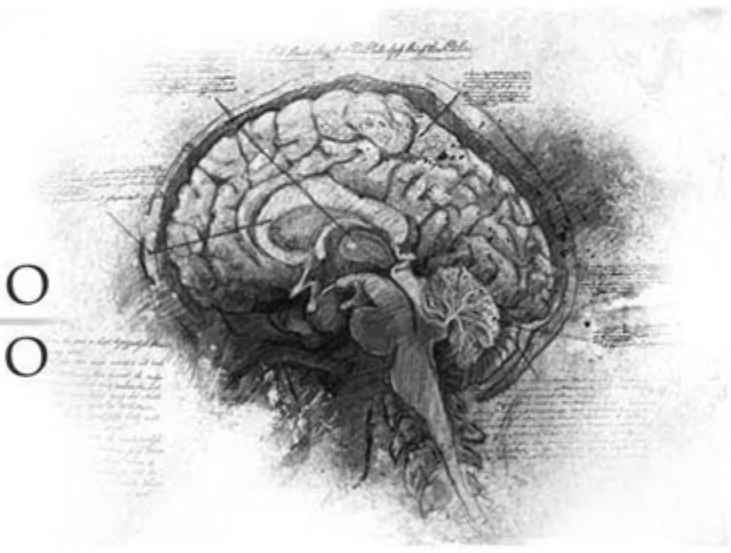
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural
Classe sociale : Paysan
Revers :

Arven est originaire de Melwan. Très tôt, elle est devenue l'amie d'Yldiane ; les deux petites filles furent éduquées par la même dàmàthair et partageaient un certain esprit aventureux, qui les amena à commettre ensemble plusieurs bêtises, ainsi qu'à subir ensemble les punitions qu'elles entraînèrent. Mais, à l'inverse de sa complice, Arven s'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité. Bien qu'elle soit roturière, Arven sait qu'avec un patronage noble, elle peut espérer devenir chevalier, une ambition qui l'obsède plus que toute autre chose. Elle se soucie peu de titres ou de terres, mais elle est attachée aux valeurs martiales qui ennoblissent l'art du combat. Des valeurs sans lesquelles un guerrier n'est guère différent d'un animal sauvage aux(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Frénésie
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droite
Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5
Subversion : 2
Émotivité : 3
Doute : 1
Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 130

Faits marquants : L'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans, scella sa vocation de combattante. Bouleversée par la mort brutale de ses parents durant l'attaque, elle jura d'abattre ceux qui oseraient s'en prendre à nouveau à Melwan, qu'ils soient humains on feondas. Après quelques années d'apprentissage, elle se fit remarquer pour son courage et sa hardiesse et entra au service de la famille Mac Lyr. Le chevalier Aessan devint son mentor et elle trouva en lui un allié solide. La jeune femme s'est prise de sentiments ambigus pour le guerrier et fait de son mieux pour obtenir son estime et sa reconnaissance.(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org