

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Arven**

Joueur : **Esteren**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : Arven est une jeune femme courageuse, engagée, ayant foi dans les valeurs prônées par la cheva

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

Avantages

Allié mentor

Belle

Désavantages

Maladive

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom: 2
 Epée longue droite Osag dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/8 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/10 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 8/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 10/8 Def: 7 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Son bouclier rond porte le symbole d (...)
 (une tête de caernide sur fond vert et (...))
 Un grand sac de cuir :
 Torche
 Corde
 Couverture

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Arven est originaire de Melwan. Très tôt, elle est devenue l'amie d'Yldiane ; les deux petites filles furent éduquées par la même dàmàthair et partageaient un certain esprit aventureux, qui les amena à commettre ensemble plusieurs bêtises, ainsi qu'à subir ensemble les punitions qu'elles entraînaient. Mais, à l'inverse de sa complice, Arven s'est rapidement découvert un goût pour l'entraînement martial qu'elle suivit avec assiduité. Bien qu'elle soit roturière, Arven sait qu'avec un patronage noble, elle peut espérer devenir chevalier, une ambition qui l'obsède plus que toute autre chose. Elle se soucie peu de titres ou de terres, mais elle est attachée aux valeurs martiales qui ennoblissent l'art du combat. Des valeurs sans lesquelles un guerrier n'est guère différent d'un animal sauvage aux(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Frénésie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : Qualité : Droite

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 130

Faits marquants : L'attaque sauvage de Melwan par les feondas, il y a sept ans, scella sa vocation de combattante.

Bouleversée par la mort brutale de ses parents durant l'attaque, elle jura d'abattre ceux qui oseraient s'en prendre à nouveau à

Melwan, qu'ils soient humains ou feondas. Après quelques années d'apprentissage, elle se fit remarquer pour son courage

et sa hardiesse et entra au service de la famille Mac Lyr. Le chevalier Aessan devint son mentor et elle trouva en lui un

allié solide. La jeune femme s'est prise de sentiments ambigus pour le guerrier et fait de son mieux pour obtenir son

estime et sa reconnaissance.(...)

