Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ian Borthwick — Joueur : Corentin

Sexe : H — Âge : 23 — Peuple : Tri-Kazel — Métier : Malandrin

Description : Ian est un homme de 23 ans grand (1m85) et d'une corpulence moyenne. Il a des cheveux mi-long d'

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Allié isolé

Charismatique

Chanceux

Désavantages

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
● ● ● O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
O O O O O + (CRÉA : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
● ● O O O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
● O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
O O O O O + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
● ● ● ● ● + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
O O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
● ● ● ● ● + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc : Évasion 6
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
● O O O O + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
O O O O O + (RAI : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
● ● ● O O + (EMP : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
O O O O O + (EMP : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 8

Offensive
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 8

Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 8

Rapide
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir (1)

Équipement

Corde (2m)
Briquet à Silex
Sac de couchage
Pieds de Biche
Trousse de Précision
Lanterne à Huile
Huile (1L)
Botte de Marche
Ceinture de Cuir
Bré de Lain

Chemise en Lain
Cape en Laine
Sac à Dos
Besace
Outre en Peau (2L)
Cotte de Cuir
Dague (x4)

Trésor

0 Braise
0 Azur
0 Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO
OOOOO OOOOO OOOOO
OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 12 / 12

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

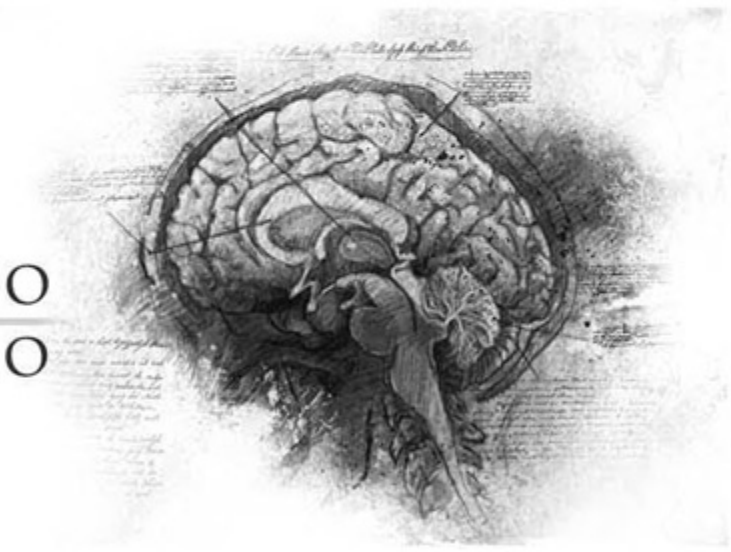
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain
Classe sociale : Paysan
Revers : Séquelle

Enlevé à sa famille alors qu'il n'était qu'un nourrisson, Ian grandit dans un orphelinat de la ville de //. Souvent livré à lui même, il observe les va et vient des badots du modeste quartier Est de la ville avec mélancolie. Ian fantasme une vie loin de l'orphelinat et des préceptes bien trop ennuyeux qu'on lui asséne. Vers 8 ans, la curiosité animé par son désir de choisir une autre voie que celle qu'on lui destine, le mène à effectuer quelques missions pour la guilde des voleurs, d'abord en tant que guetteur. L'adrénaline que lui procure ces moments, pourtant presque innocent aux vues des sombres affaires qui se trames dans la guilde, l'attire de plus en plus vers les ombres. Des années plus tard, un soir d'automne, alors que la ville s'endort et qu'il rentre à l'orphelinat, Ian est alerté par le silence presque(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 3 Instinct : 7 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif
Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3
Subversion : 4
Émotivité : 5
Doute : 2
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ian a côtoyé une guilde de voleurs pendant toute sa jeunesse. À 17 ans, il a été confronté à un meurtre dont il a été accusé à tord, ce qui l'a poussé à se cacher et à agir dans l'ombre.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org