

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ian Borthwick**

Joueur : **Corentin**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : Ian est un homme de 23 ans grand (1m85) et d'une corpulence moyenne. Il a des cheveux mi-long d'

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Allié isolé

Charismatique

Chanceux

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Évasion 6

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Corde (2m) _____

Briquet à Silex _____

Sac de couchage _____

Pieds de Biche _____

Trousse de Précision _____

Lanterne à Huile _____

Huile (1L) _____

Botte de Marche _____

Ceinture de Cuir _____

Bré de Lain _____

Chemise en Lain _____

Cape en Laine _____

Sac à Dos _____

Besace _____

Outre en Peau (2L) _____

Cotte de Cuir _____

Dague (x4) _____

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Enlevé à sa famille alors qu'il n'était qu'un nourrisson, Ian grandit dans un orphelinat de la ville de //. Souvent livré à lui même, il observe les va et vient des badots du modeste quartier Est de la ville avec mélancolie. Ian fantasme une vie loin de l'orphelinat et des préceptes bien trop ennuyeux qu'on lui assène. Vers 8 ans, la curiosité animé par son désir de choisir une autre voie que celle qu'on lui destine, le mène à effectuer quelques missions pour la guilde des voleurs, d'abord en tant que guetteur. L'adrénaline que lui procure ces moments, pourtant presque innocent aux vues des sombres affaires qui se trames dans la guilde, l'attire de plus en plus vers les ombres. Des années plus tard, un soir d'automne, alors que la ville s'endort et qu'il rentre à l'orphelinat, Ian est alerté par le silence presque(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Ian a côtoyé une guilde de voleurs pendant toute sa jeunesse. À 17 ans, il a été confronté à un meurtre dont il a été accusé à tort, ce qui l'a poussé à se cacher et à agir dans l'ombre.
