

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jaspée Tisserève

Joueur : Bambi

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : Demi-elfe ménestrel

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Beau

Charismatique x2

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Faible x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●0+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●0000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Charme

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/2 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/5 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : -3/-Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 0/2 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

saie (longue tunique bleue)

chapeau de troubadour

cape multicolore

ceinture à sept encoches

bottes

luth

sacoche

pain rassis

gourde

papier

plume

encrier

balles de jonglage



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur

Abandonné à la naissance au pied d'une caravane, il fut recueilli par Archibald Tisserêve, le célèbre marchand de tissu et propriétaire de la fructueuse compagnie portant le même nom. Ce n'est que quelques années plus tard que son entourage s'est rendu compte de son lignage pour le moins original. Faisant preuve d'une grande dextérité (il avait des doigts de fée, peut-être du fait de son ascendance ?) ainsi que d'un charme fou, son père décida de l'envoyer à la plus grande académie des bardes du royaume le jour de son septième anniversaire. À peine sorti de celle-ci qu'il jouissait déjà d'une réputation de troubadour extrêmement charismatique. Depuis, il est à la recherche d'aventures palpitantes et rocambolesques qui pourraient lui servir de source d'inspiration pour ces prochaines chansons !(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Bavard



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Durant sa formation à l'académie des bardes, il se fit un rival et ami en la personne d'Anticharisma. Bien que les deux hommes étaient dotés d'une personnalité diamétralement opposées, les deux jouissaient d'une telle finesse d'esprit qu'ils avaient fini par se rapprocher. À tel point qu'Anticharisma finit par lui révéler le secret bien gardé de son imagination inépuisable. Malheureusement, notre héros qui n'avait pas sa langue dans sa poche, finit par le dévoiler à un tiers au cours d'une soirée bien arrosée. Apprenant cette trahison, Anticharisma jura de tout faire pour se venger de notre héros...(...)

