

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jaspée Cisserève**

Joueur : **Bambi**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Demi-elfe ménestrel**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Charismatique **x2**

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Faible **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●0+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●0000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 0/2 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 3/5 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: -3/- Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 0/2 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






Équipement

saie (longue tunique bleue)
 chapeau de troubadour
 cape multicolore
 ceinture à sept encoches
 bottes
 luth
 sacoche
 pain rassis
 gourde
 papier

plume
 encrier
 balles de jonglage

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

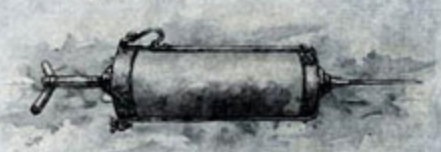


Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Rumeur

Abandonné à la naissance au pied d'une caravane, il fut recueilli par Archibald Tisserêve, le célèbre marchand de tissu et propriétaire de la fructueuse compagnie portant le même nom. Ce n'est que quelques années plus tard que son entourage s'est rendu compte de son lignage pour le moins original. Faisant preuve d'une grande dextérité (il avait des doigts de fée, peut-être du fait de son ascendance ?) ainsi que d'un charme fou, son père décida de l'envoyer à la plus grande académie des bardes du royaume le jour de son septième anniversaire. À peine sorti de celle-ci qu'il jouissait déjà d'une réputation de troubadour extrêmement charismatique. Depuis, il est à la recherche d'aventures palpitantes et rocambolesques qui pourraient lui servir de source d'inspiration pour ces prochaines chansons !(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

Défaut : Bavard

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Durant sa formation à l'académie des bardes, il se fit un rival et ami en la personne d'Anticharisma. Bien que les deux hommes étaient dotés d'une personnalité diamétralement opposées, les deux jouissaient d'une telle finesse d'esprit qu'ils avaient fini par se rapprocher. À tel point qu'Anticharisma finit par lui révéler le secret bien gardé de son imagination inépuisable. Malheureusement, notre héros qui n'avait pas sa langue dans sa poche, finit par le dévoiler à un tiers au cours d'une soirée bien arrosée. Apprenant cette trahison, Anticharisma jura de tout faire pour se venger de notre héros...(...)

