

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aïronin**

Joueur : **Victor**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : **Nain au corps fait à moitié du métal**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Fort

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Traumatisme

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 Hache de bataille dom : 3
 Claymore dom : 4

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/7 Def : 9 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 11/10 Def : 6 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 5/4 Def : 12 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 8/7 Def : 6 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Silex

Rations naines x7

Pioche

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Pauvreté - Chance

Aïronin vient d'une cité naine. Il fait partie d'une famille modeste mais très reconnue pour son travail à la forge, ce qui lui a toujours valu le respect des autres familles. Un jour, un accident se produit dans la mine et Aïronin se fait écraser la partie gauche de son corps sous plusieurs tonnes de gravats. Il survit à l'événement et sa famille utilise tout ses moyens pour remplacer sa moitié de corps blessée. Son corps est désormais composé d'un œil à plusieurs lunettes, de plusieurs organes artificiels, d'un bras et d'une jambe mécanique en mithril. Sur son bras sont intégrés plusieurs outils de travail du métal ainsi qu'un emplacement pour arme à feu ou dague. Ces prothèses sont de véritables chefs-d'oeuvre mécaniques, même au sein de la communauté naine. Durant sa convalescence, la famille d'Aïronin a(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Accident qui oblige sa famille à remplacer la moitié gauche de son corps par du métal et à se ruiner. Il quitte son peuple pour amasser argent, gloire et force.

