feville de personn

Nom: Tronin

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tri-Kazel

Description: Nain au corps fait à moitié du métal

oueur: Victor

Métier: Artisan

图 Voies 图 图

Combativité: 4

Empathie:

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages 🕲

Bonne vue

Fort

Instinct de survie

Lettré

Désavantages

Traumatisme

Anosmie

Aqueusie

Etat de santé

Bon 00000

Moyen 00000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 10

Survie:

Domaines & Disciplines

& Artisanat

+ (CRÉA: 5)

Bonus: Malus: Disc : Forge

Disc: Outil magientiste

Disc:

(3) Magience

00000 + (RAI: 3)Bonus: Malus:

Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

00000 + (RAI: 3)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc: Disc: Disc:

@ Représentation

00000+(CRÉA:5) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Combat au C.

OO + (COMB: 4)

Bonus: +1 Malus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc :

Disc:

@ Milieu Naturel @ Prière

OOOOO+(EMP: 1)

Malus: Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

00000+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Mys. Demorthen

OOOOO+(EMP:1) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Prouesses

OOOOO+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

OO+(EMP:1)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Science

OOO+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Tir & Lancer

• O O O O + (COMB: 4)

Bonus: +2 Malus: Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

00000+(EMP:1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

@Érudition

@ Discrétion

00000+(EMP:1)

Malus:

•0000+(RAI:3) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000+(RAI: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

Fronde dom:

Marteau d'artisan dom: 2

Hache de bataille dom: 3

Claymore dom: 4

Potentiel: 3

Attitudes de combat

(Standard Att: 8/7 Def: 9 Rap: 5

(Offensive Att: 11/10 Def: 6 Rap: 5

(Défensive

Att: 5/4 Def: 12 Rap: 5

@ Rapide

Att: 8/7 Def: 6 Rap: 8

(#) Mouvement

Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense: 00000 00000

Rapidité: 00000

Armures:

Armure de plaques (4)



@ Equipement

Silex

Rations naines x7

Pioche

Crésor



Braise

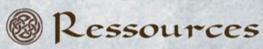




Objets précieux

Artefact





00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

Ogham:





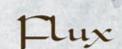


Exaltation











Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000





Lieu de naissance: Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale: Artisan

Revers: Solitude - Dauvreté - Chance

Aïronin vient d'une cité naine. Il fait partie d'une famille modeste mais très reconnue pour son travail à la forge, ce qui lui a toujours valu le respect des autres familles. Un jour, un accident se produit dans la mine et Aïronin se fait écraser la partie gauche de son corps sous plusieurs tonnes de gravats. Il survit à l'événement et sa famille utilise tout ses moyens pour remplacer sa moitié de corps blessée. Son corps est désormais composé d'un œil à plusieurs lunettes, de plusieurs organes artificiels, d'un bras et d'une jambe mécanique en mithril. Sur son bras sont intégrés plusieurs outils de travail du métal ainsi qu'un emplacement pour arme à feu ou dague. Ces prothèses sont de véritables chefs-d'oeuvre mécaniques, même au sein de la communauté naine. Durant sa convalescence, la famille d'Aïronin a(...)



Santé mentale

Résistance mentale: 7

Équilibre Symptôme Syndrome TRAUMA: Endurcissement: 00000 00000 00000 00000

Désordre: Trénésie

Acc./Aff.:

Séquelles:

Aptitude Spé.:



Personnalité

Conscience: 5 Instinct: 9 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualizé : Combazif

Défaut : Fier

Travers &

Passion:

Subversion:

Émotivité:

Doute:

Culpabilité: 2

Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants : Accident qui oblige sa famille à remplacer la moitié gauche de son corps par du métal et à se ruiner. Il quitte son peuple pour amasser argent, gloire et force.