

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jasp**

Joueur : **Mercer Frey**

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Ménestrel Demi-Elfe**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Charismatique **x2**

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Faible **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000 + (COMB : **1**)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●● + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00 + (RAI : **3**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●00000 + (COMB : **1**)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●● + (EMP : **5**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc : **Charme**

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●● + (CRÉA : **5**)

Bonus : **+3** Malus :

Disc : **Instrument de musique**

Disc :

Disc :

Science

00000 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000 + (COMB : **1**)

Bonus : Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : -3/-4 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 0/-1 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Maladie - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____