

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Jasp**

Joueur: **Mercer Frey**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Ménestrel Demi-Elfe**

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Beau

Charismatique **x2**

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Faible **x2**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000 + (CRÉA: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000 + (COMB: **1**)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000 + (RAI: **3**)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000 + (IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000 + (COMB: **1**)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000 + (EMP: **5**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc: **Charme**

Disc:

Disc:

Représentation

00000 + (CRÉA: **5**)

Bonus: **+3** Malus:

Disc: **Instrument de musique** **6**

Disc:

Disc:

Science

00000 + (RAI: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000 + (COMB: **1**)

Bonus: Malus: **~2**

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000 + (EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : -3/-4 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 0/-1 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Maladie - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 1

Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

