

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Hersimm**

Joueur : **Loïc**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Osag**

Métier : **Espion**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **3**

Ouïe fine

Instinct de survie

Désavantages

Laid

Malchanceux

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

8 dauls de givres

39 dauls d'azure

18 dauls de brèze

2 francisque

2 avoines

2 viandes sechées

carenide (élan)

1 litres d'huile

lampe a huile

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur - Amour tragique

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Austère

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :