

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mal'Ghalash

Joueur : Alex

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Marchand itinérant de grand chemin

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 4

Beau

Lettre

Désavantages

Dépendance

Douillet

Maladroit

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 7/5 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 4/2 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

7 dauls de braize

18 dauls d'azur

39 dauls de givre

1 calèche

1 sac de voyage

1 dague

1 cotte de cuir

3 laines

1 teinture pourpre

10 lingo d'acier

1 flask d'acide acétique

2 kilos de salpêtre

1 caernide

1 Boernac

1 chien de chasse

1 lanterne

12 litres d'huile

1 hache de bûcheron

1 trousse de précision

1 jambon



Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

| Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------------|----------|----------|-------|
| ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Lâche

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____