

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Mal'Ghalash

Joueur: Alex

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Commerçant

Description: Marchand itinérant de grand chemin

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 4

Beau

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Maladroit

Anosmie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 7

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Baratin

6

Disc: Persuasion

6

Disc:

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 7/5 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 4/2 Def : 7 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

7 dauls de braize

18 dauls d'azur

39 dauls de givre

1 calèche

1 sac de voyage

1 dague

1 cotte de cuir

3 laines

1 teinture pourpre

10 lingo d'acier

1 flask d'acide acétique

2 kilos de salpêtre

1 caernide

1 Boernac

1 chien de chasse

1 lanterne

12 litres d'huile

1 hache de bûcheron

1 trousse de précision

1 jambon



## Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Lâche



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

