

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mal'Ghalash

Joueur : Alex

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Marchand itinérant de grand chemin

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 4

Beau

Lettre

Désavantages

Dépendance

Douillet

Maladroit

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 7/5 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

7 dauls de braize
 18 dauls d'azur
 39 dauls de givre
 1 calèche
 1 sac de voyage
 1 dague
 1 cotte de cuir
 3 laines
 1 teinture pourpre
 10 lingo d'acier

1 flask d'acide acétique
 2 kilos de salpêtre
 1 caernide
 1 Boernac
 1 chien de chasse
 1 lanterne
 12 litres d'huile
 1 hache de bûcheron
 1 trousse de précision
 1 jambon

Trésor

0  Braise

0  Azur

50  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Lâche

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
