

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mal'Ghalash**

Joueur: **Alex**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: **Marchand itinérant de grand chemin**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Beau

Lettré

### Désavantages

Dépendance

Douillet

Maladroit

Anosmie

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **7**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Baratin **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 1/-1 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/2 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

- |                    |                          |
|--------------------|--------------------------|
| 7 dauls de braize  | 1 flask d'acide acétique |
| 18 dauls d'azur    | 2 kilos de salpêtre      |
| 39 dauls de givre  | 1 caernide               |
| 1 calèche          | 1 Boernac                |
| 1 sac de voyage    | 1 chien de chasse        |
| 1 dague            | 1 lanterne               |
| 1 cotte de cuir    | 12 litres d'huile        |
| 3 laines           | 1 hache de bûcheron      |
| 1 teinture pourpre | 1 trousse de précision   |
| 10 lingo d'acier   | 1 jambon                 |

## Trésor

- |    |  |        |
|----|--|--------|
| 0  |  | Braise |
| 0  |  | Azur   |
| 50 |  | Givre  |

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Lâche

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

