

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Bidule**

Joueur: _____

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Quêteur de Flux**

Description: _____

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **1**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **4**

Avantages

Aisance financière **1**

Esprit solide

Vive d'esprit **x2**

Lettree

Désavantages

Faible

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

● ● ● ● 0 + (RAI: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc court _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 5/5 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/3 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 12 / 12



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Hésitante

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
