

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Anselme Rouye

Joueur: Eril

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Paysan

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 2

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

Obtus

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Survie

6

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/10 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 14/12 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 10/8 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 12/10 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Arts de combat

Parade

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

