

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ortag

Joueur : Nico

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Elancé aux yeux pétillants

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 1

Intuitif

### Désavantages

Fragile

Lent

Maladroit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/7 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 6/9 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 2/5 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 4/7 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Sacoche en cuir, gourde, 3 rations sés(...)

Trousse de premiers secours

Herbes médicinales usuelles.

5 pierres calibrées pour sa fronde



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Remède



Soin



Baies curatives



Bruissement



Camouflage



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Né à Melwan



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Anticonformiste



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

