

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Caerith Em'Baër**

Joueur : **Sharuka**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **4**

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/7 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/6 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 9/7 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur

De noble naissance, Faerith n'eut pas la chance de connaître l'opulence bien longtemps. Quelques temps avant sa venue au monde déjà, sa famille était dans le déclin tant financier que politique. Mais lorsqu'il atteint ses 4 ans, le moment que tous redoutait arriva : il fallu abandonner ce mode de vie trop coûteux et se mêler à la population lambda. Ce fût une réelle difficulté pour la famille, et sa mère ne s'en est jamais vraiment remise. Une nouvelle accueillie avec une joie modérée l'année suivante se fit connaître... il était désormais le grand frère d'une demoiselle. Malheureusement, les moyens sont déjà rudes, avec cet enfant en plus, l'avenir se fait sombre... et chacun en a conscience, excepté la petite Mirae, qui sourit à tout va, et particulièrement à son grand frère; ce qui ne manque pas d'apaiser ses(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Distract

---

---

---

---

---

---

---

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 115

Faits marquants : Perte de statut social Viol de sa soeur Suicide de sa mère

---

---

---

---

---

---

---

